

Maгaзин www.LYNXGEAR.lv Компания: SIA "LATLYNX"

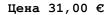
info@lynxgear.lv, +371 2022 8895 Рег. номер 45403038162, НДС Рег. номер LV45403038162, Юридический адрес: Baznīcas iela 8, Aizkraukle, Aizkraukles novads, LV-5101, LATVIJA Банковский счет: LV87UNLA0050021387494

AS SEB banka, SWIFT: UNLALV2X

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ **3AKA3A**

(UE THE OHINTH)

Пока без рейтинга



Шена со скипкой Вкл. НДС 21%: 5,38 €















Описание

Многофункциональный длинный шарф-труба может быстро трансформироваться в капюшон, головной убор или грелку для шеи и подходит как для профессионального использования, так и для отдыха.

Ткани и технологии:

- Материал: 75% мериносовая шерсть, 22% полипропилен, 3% полиамид.
- Трикотаж имеет технологичную двухслойную конструкцию с внутренним слоем из влагоотводящего полипропилена и внешним слоем из SuperWash и мериносовой шерсти, защищающей от моли.
- Шерсть мериноса обладает антибактериальным эффектом, препятствующим образованию неприятных запахов. Кроме того, конечно же, он обладает прекрасными теплоаккумулирующими и влагоотводящими свойствами. Длинноволокнистая мериносовая шерсть также не похожа на обычную шерсть.
- Все швы плоские, поэтому изделие удобно носить, не давит и не натирает кожу.

Инструкция по уходу

- Нет необходимости мыть перед первым использованием.
- Стирать при 40°С.



Marasuh www.LYNXGEAR.lv Компания: SIA "LATLYNX" info@lynxgear.lv, +371 2022 8895 Рег. номер 45403038162, НДС Рег. номер LV45403038162, Юридический адрес: Baznīcas iela 8, Aizkraukle, Aizkraukles novads, LV-5101, LATVIJA Банковский счет: LV87UNLA0050021387494 AS SEB banka, SWIFT: UNLALV2X

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ЗАКАЗА

- Мы рекомендуем стирать мылом или жидкостью для стирки шерсти.
- Лучший способ высушить мокрую шерстяную одежду разложить ее на плоской поверхности, придавая ей необходимую форму.
- Шерсть ни в коем случае нельзя сушить в сушилке!
- Вы можете не стирать, если будете освежать свою одежду, вывешивая ее на улицу между использованиями.

Сделано в Финляндии.

www.lynxgear.lv +371 2022 8895